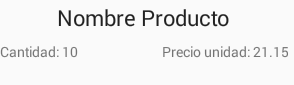
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Universidad Tecnológica Nacional**  **Facultad Regional Avellaneda** | | | | | | | | | | | | |
| Técnico Superior en Sistemas Informáticos | | | | | | | | | | | | |
| Materia: Laboratorio V | | | | | | | | | | | | |
| Apellido: |  | | | | Fecha: | | | | 15/10/2020 | | | |
| Nombre: |  | | | | Docente(2): | | | | Ramos Matias | | | |
| División: | 5B | | | | Nota(2): | | | |  | | | |
| Legajo: |  | | | | Firma(2): | | | |  | | | |
| Instancia: | **PP** | **X** | **RPP** |  | | **SP** |  | **RSP** | |  | **FIN** |  |

Realizar una aplicación, la cual muestre una lista de productos en un RecyclerView. Genere una lista de 12 productos cuando se ejecute el onCreate

1. Realice el diseño del xml de layout para representar un producto. Debe verse de la siguiente manera



1. Genere el adapter sobreescribiendo los métodos onBind, onCreate y getItemCount
2. Genere un listener para escuchar el evento click de cada ítem. Al presionar click deberá abrirse una activity para poder editar el nombre, la cantidad y el precio. El posicionamiento de los elementos debe ser como el de la imagen.
3. Al presionar el botón “back” debe volver a la activity main, sin efectuar ningún cambio. Al presionar el botón “editar” debe volver a la activity main, editando el producto seleccionado. (Solo refresque el elemento que se editó)
4. Aplique el patrón MVC para la activity de edición.
5. Genere dos archivos de string.xml, uno en español y el otro en inglés (por defecto). Todos los textos deben estar traducidos.
6. Al finalizar suba el parcial a un repositorio de su github llamado PrimerParcialLaboV. Se va a tomar en cuenta el commit realizado hasta las 22hs. Cualquier commit fuera de este horario queda descartado. Remitir el link antes de las 22hs.

